

Elastic Beam Column

このコマンドを使用して、弾性の梁と柱(`elasticBeamColumn`)の要素オブジェクトを作成します。

弾性梁、柱の要素の構築のための引数を定義します。

2次元問題。

```
element elasticBeamColumn $eleTag $iNode $jNode $A $E $Iz $ transfTag
```

3次元問題。

```
Element elasticBeamColumn $eleTag $iNode $jNode $A $E $G $J $Iy $Iz $ transfTag
```

\$ eleTag	要素番号
\$iNode \$ jNode	要素を構成する節点番号
\$ A	要素の断面積
\$ E	ヤング率
\$ G	せん断弾性係数
\$ J	2次元断面のねじり慣性モーメント
\$ Iz	ローカル z 軸断面二次モーメント
\$ Iy	ローカル y 軸断面二次モーメント
\$ transfTag	以前に定義された座標変換 (<code>CrdTransf</code>) オブジェクトの識別子

注:

'Force' `ElementRecorder` オブジェクトを作成するとき、弾性梁要素への有効なクエリです。

例:

```
element elasticBeamColumn 1 2 4 5. 5 100. 0 1e6 9;# elastic
```

要素タグ	1
始点節点番号	2
終点節点番号	4
断面積	5. 5
ヤング率	100
z 軸断面二次モーメント	1e6(10000)
座標変換コード	9