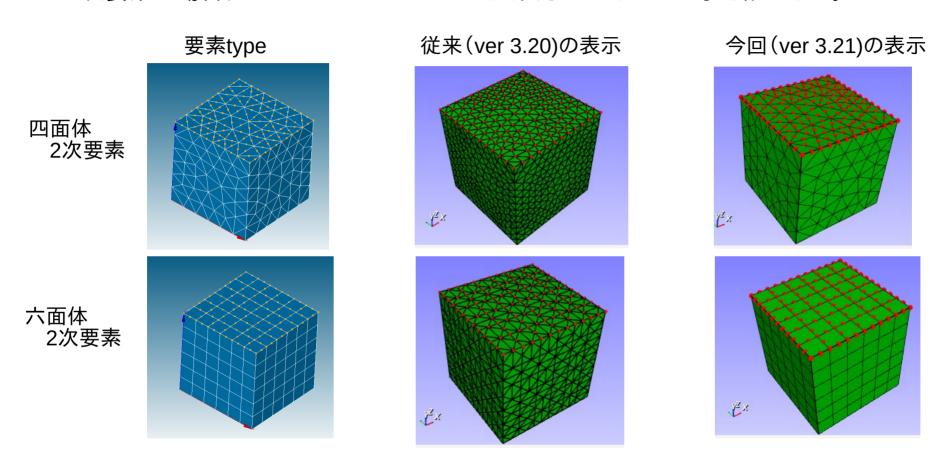
新EasyISTRの紹介 (EasyISTR5 ver 3.21.200804)

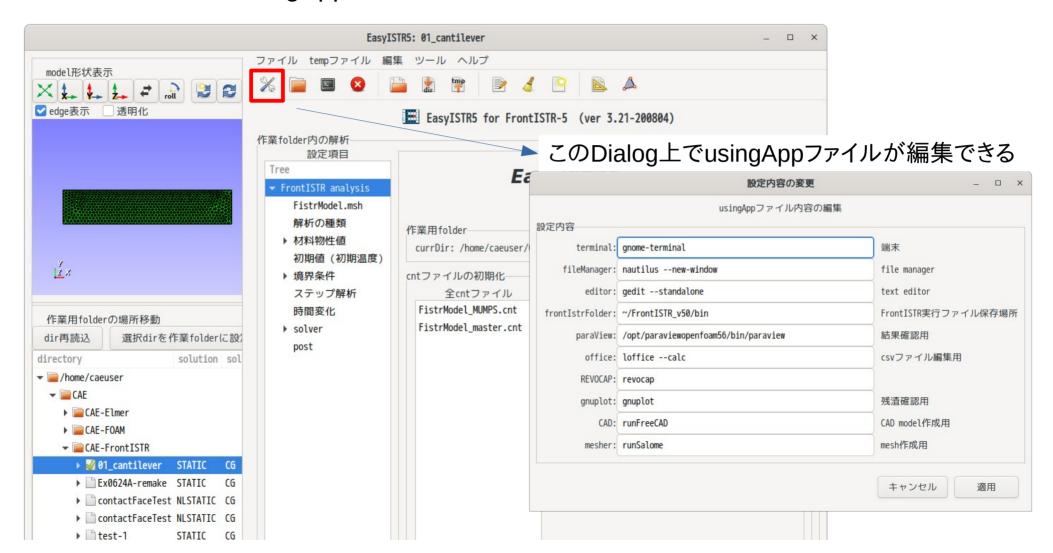
- 3Dviewerの修正
 2次要素の表示が正しく表示されなかった事を修正。
- 2. 設定ファイルusingAppの編集メニューを追加
- 3. その他バグ修正

1. 3Dviewerの修正 2次要素の場合、3Dviewerのメッシュが正しく表示されなかった事を修正した。



2次要素でも、イメージ通りのメッシュが表示できる。

2. 設定ファイルusingAppの編集メニューを追加



3. その他バグ修正

07/03	easyistr main2.py
	reformNgrp:node削除後、vtkを再表示を追加
07/06	easyistr_main2.py
	viewFromX, viewFromY, viewFromZ:camera位置を修正。
07/07	
	viewerに左右反転、回転のボタンを追加
07/08	
p	olotStepMonitorHeatDy.py, plotStepMonitorHeatDy46.py, pyFistr.py
	usingAppの読み込みを辞書形式に変更
€	easyistr_main2.py, editUsingAppDDialog.py
	usingAppにCADとmesherを追加。
07/10	
	readUsingApplications:usingAppの読み込みでエラー発生した時
	shift-jisで読み直す。(defaultは、utf-8)
€	editUsingAppDDialog.py
	writeUsingApp:usingAppの書き込みをutf-8に指定した。
_	windowsでは、shift-jisになってしまう為。
E	easyistr_main2.py
	addTempMaterialInMsh:SECTION行にMATERIAL=noDataを追加(バグ
£	inp変換した後、複数の材料定義ができなかった。
I.	istr2vtu.py ronumberNedeFlement:曹書データの取得をelementLietかにに亦更
	renumberNodeElement:要素データの取得をelementListからに変更
_	取得元をmeshHeaderNumContsからelementListに変更。
·	:onvertMesh.py _getFistrMeshConts:elementListのgrpNoの取得を修正。
	!EGROUPがあれば、!SECTIONからEGRPを取得してgrpNoを設定。
	inpファイルの場合、ELSETが出来上がり、これにSECTIONを設定する為。
	IIIPノアリルジ物口、ELSETが山木エルツ、C1MCSEUTIONで設定する局。

07/11 createVtkSourceFiles.py
getSurfaceDataFromFaceNo:faceのnode順が2次要素の場合
間違っていたので、修正。
easyistr_main2.py
createVtkDataFromFile:1次要素はOKだが、2次要素のVTK表示ができず
修正。(要素とedgeのactorを作成して表示)
07/15 easyistr_main2.py
vtk9対応で修正。
resizeVtkBox, vtkRender:削除。
vtk画面サイズ変更のeventはGtkVtkRenderWindowInteractor.py
OnConfigure:vtk.vtkRenderWindow.SetSize()を追加
vtk9の場合、windowSize変更時、vtk画面が変わらない為。
08/04 easyistr_main.py
addSelectedActors:pointSizeが小さい為、sizeを5→8に変更。