

新EasyISTRの紹介 (EasyISTR ver 3.26.210413)

mesh変換、grp定義を改善

1. NGRP, SGRP, EGRPの各grp作成を充実
solid要素以外(shell、beam要素)でも作成可能
2. NGRP, SGRP, EGRPの各grpの編集画面を追加
各grp名の変更削除が可能
3. メッシュ変換時、現在のメッシュに追加する機能を追加
多数の部品を扱う解析では、便利

1. NGRP, SGRP, EGRPの各grp作成を充実

マウスでメッシュのface、edge、pointsをpickして、NGRP, SGRP, EGRPが作成できる。
従来は、solid要素のfaceをpickするのみだったが、
今回、shell、beamを追加し、edge、pointsのpickを追加した。

The screenshot displays the EasyISTR5 for FrontISTR-5 (ver 3.26-210413) interface. On the left, a 3D model of a cylinder is shown with a mesh. The 'edge表示' (edge display) checkbox is checked. Below the model, a file browser shows a list of files, with 'nordsBond_copy0' selected. The main panel on the right is titled '作業folder内の解析設定項目' (Analysis settings in the working folder) and contains a 'Tree' view. The 'GROUP作成' (Create Group) option is selected. The 'pick mode' section shows 'face' selected, with 'edge' and 'points' also available. The 'angle' field is set to 30. The 'group名' (group name) field is empty. The 'group取得' (Get Group) button is highlighted, and the '設定' (Settings) button is also visible. The text 'pickModeを選択してmeshをpick' (Select pickMode and pick mesh) is overlaid on the 'pick mode' section. The text '角度を入力' (Enter angle) is overlaid on the 'angle' field. The text 'ボタンをクリックして、GRP取得' (Click the button to get GRP) is overlaid on the 'group取得' button.

pickModeを選択してmeshをpick

角度を入力

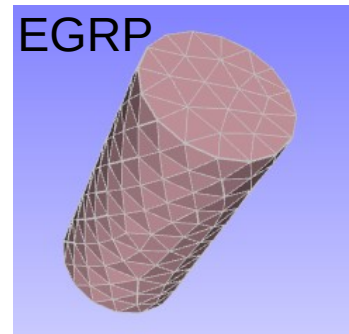
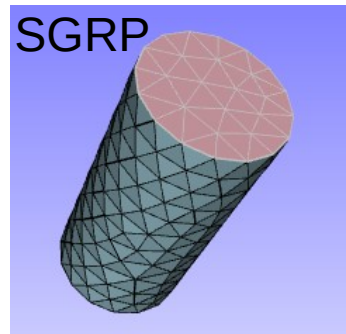
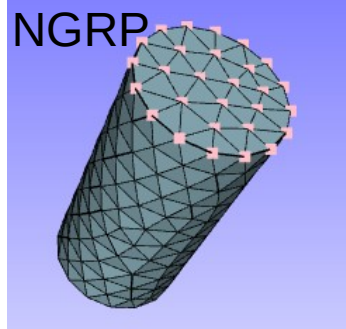
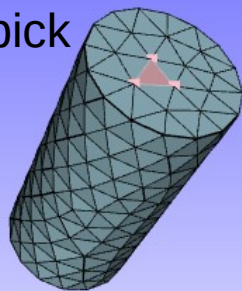
ボタンをクリックして、GRP取得

GRP化の例

pickMode

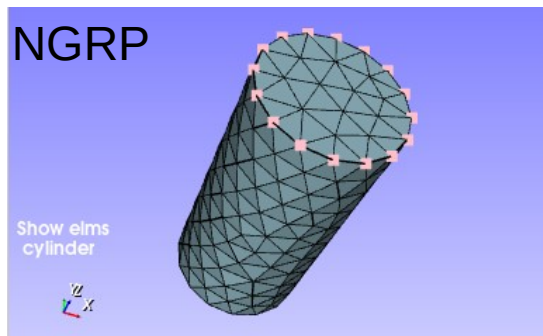
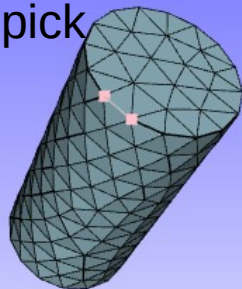
faceをpick

Show elms
cylinder



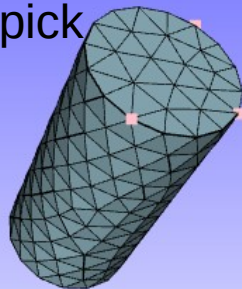
edgeをpick

Show elms
cylinder



pointをpick

Show elms
cylinder

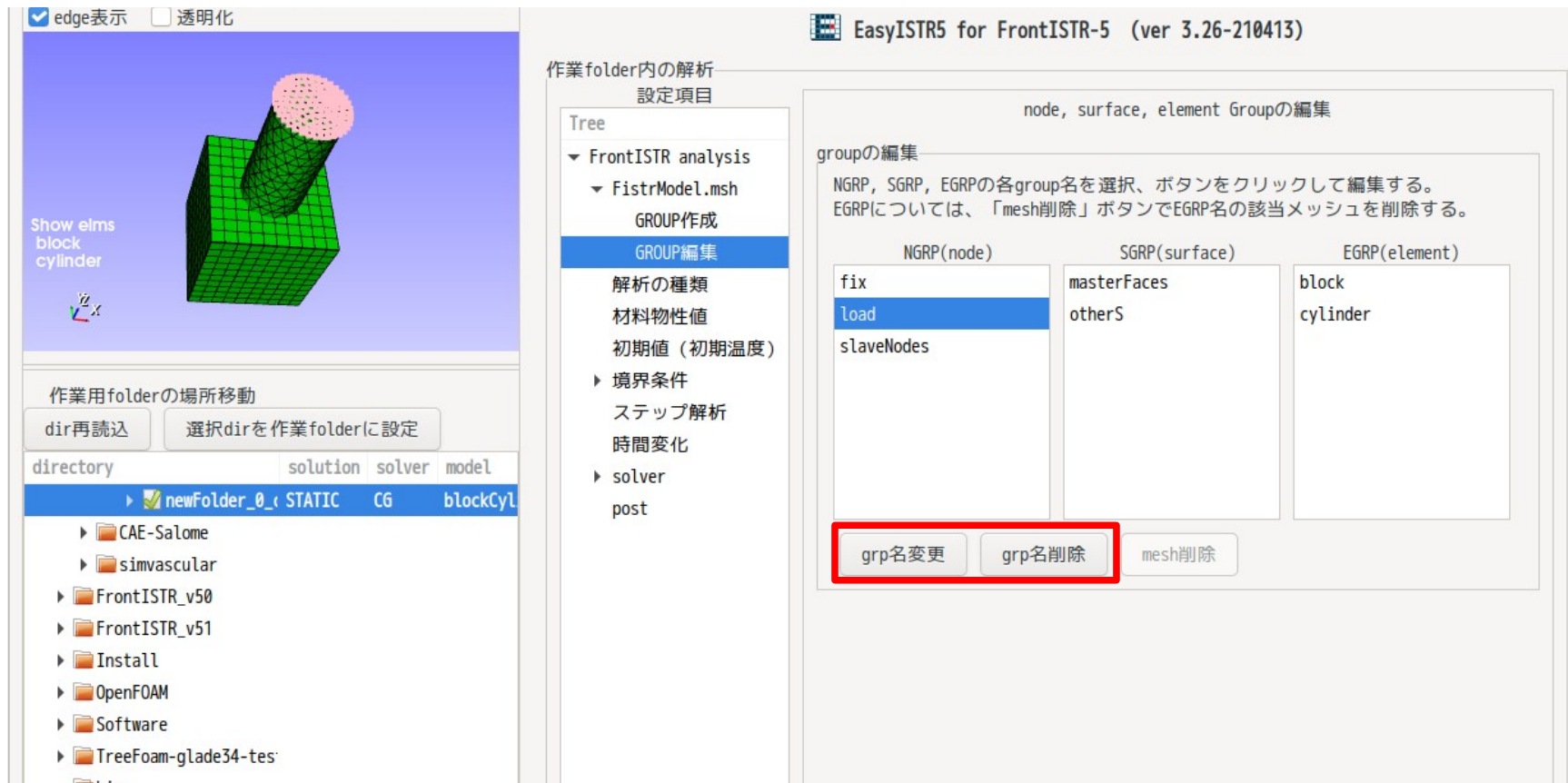


pickした任意のpointsをgrp化できる

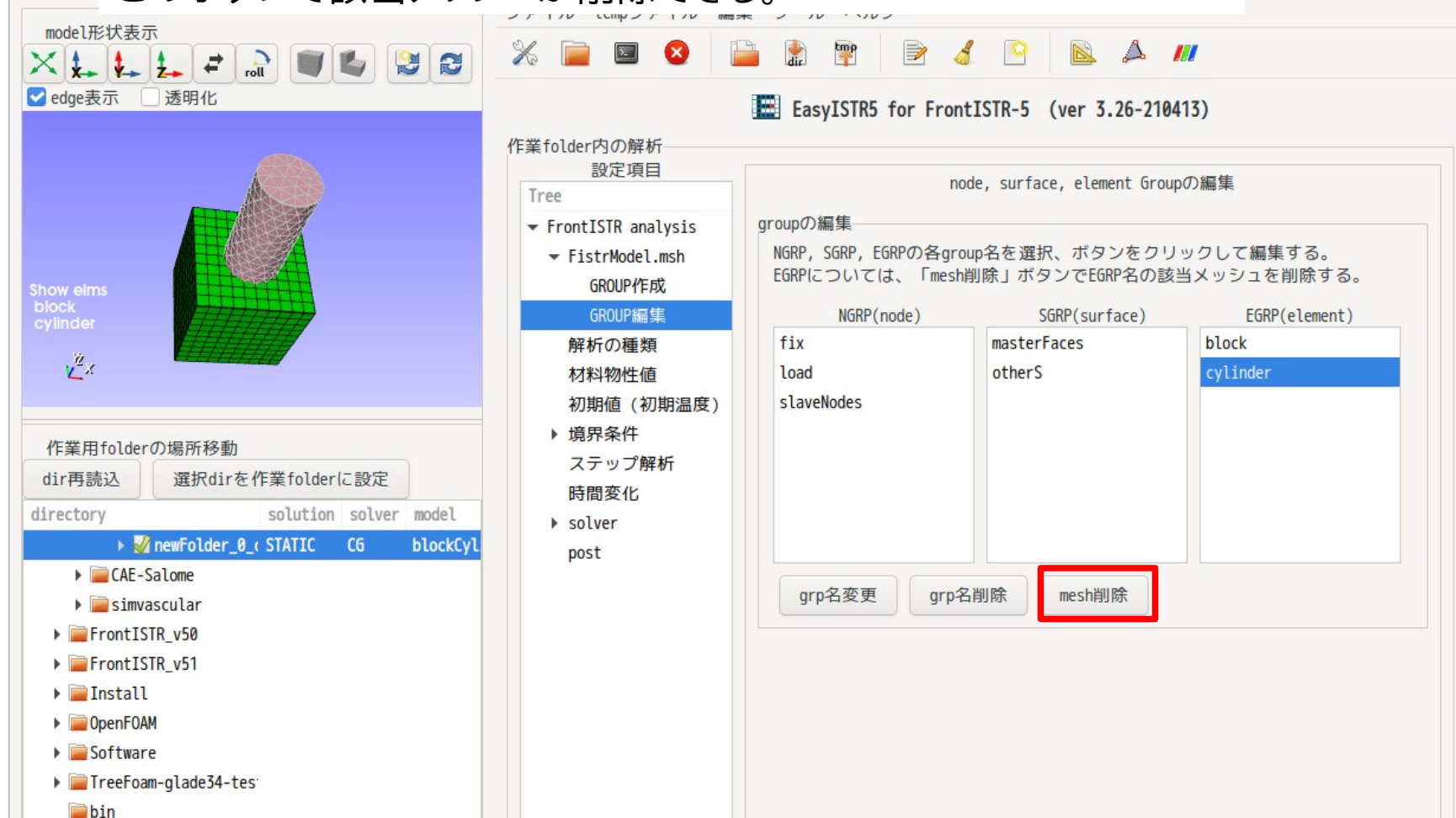
shellやbeamでもgrp化が可能

2. NGRP, SGRP, EGRPの各grpの編集画面を追加

GROUP編集画面で各grpの「grp名変更」「grp名削除」する事ができる。
「grp名削除」は、grp定義部が削除されるのみで、grpのメッシュが削除される訳ではない。
「grp名変更」で既に存在するgrp名を指定した場合、そのgrpに追加する事ができる。

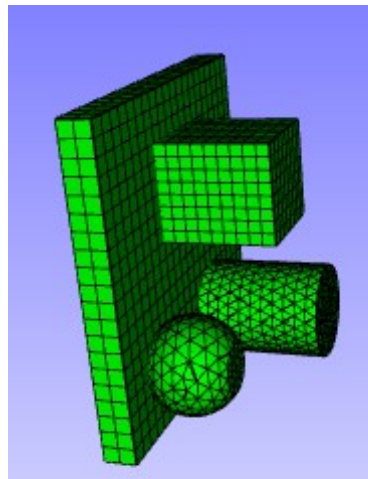
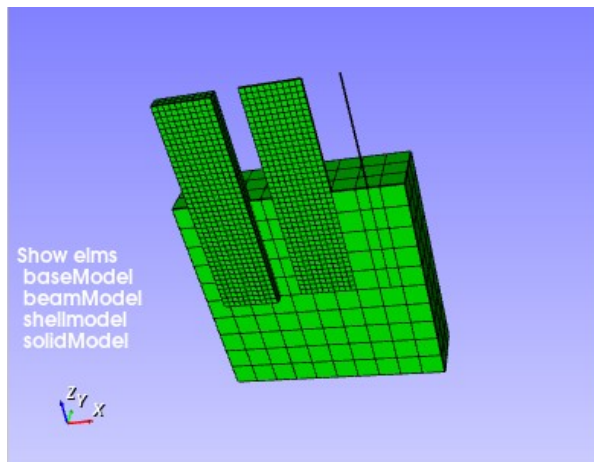


EGRPを選択した場合は、「mesh削除」ボタンが有効になり、
このボタンで該当メッシュが削除できる。



3. メッシュ変換時、現在のメッシュに追加する機能を追加

以下の様な複数の部品を使って解析するような場合、各々の部品のunvメッシュを作成して、メッシュを追加しながら解析できる。



メッシュを追加した場合、

- ・「変換前に戻す」ボタンをクリック
- ・2項の「mesh削除」ボタンで、追加した要素grpのメッシュを削除してメッシュ追加前の状態に戻すことができる。