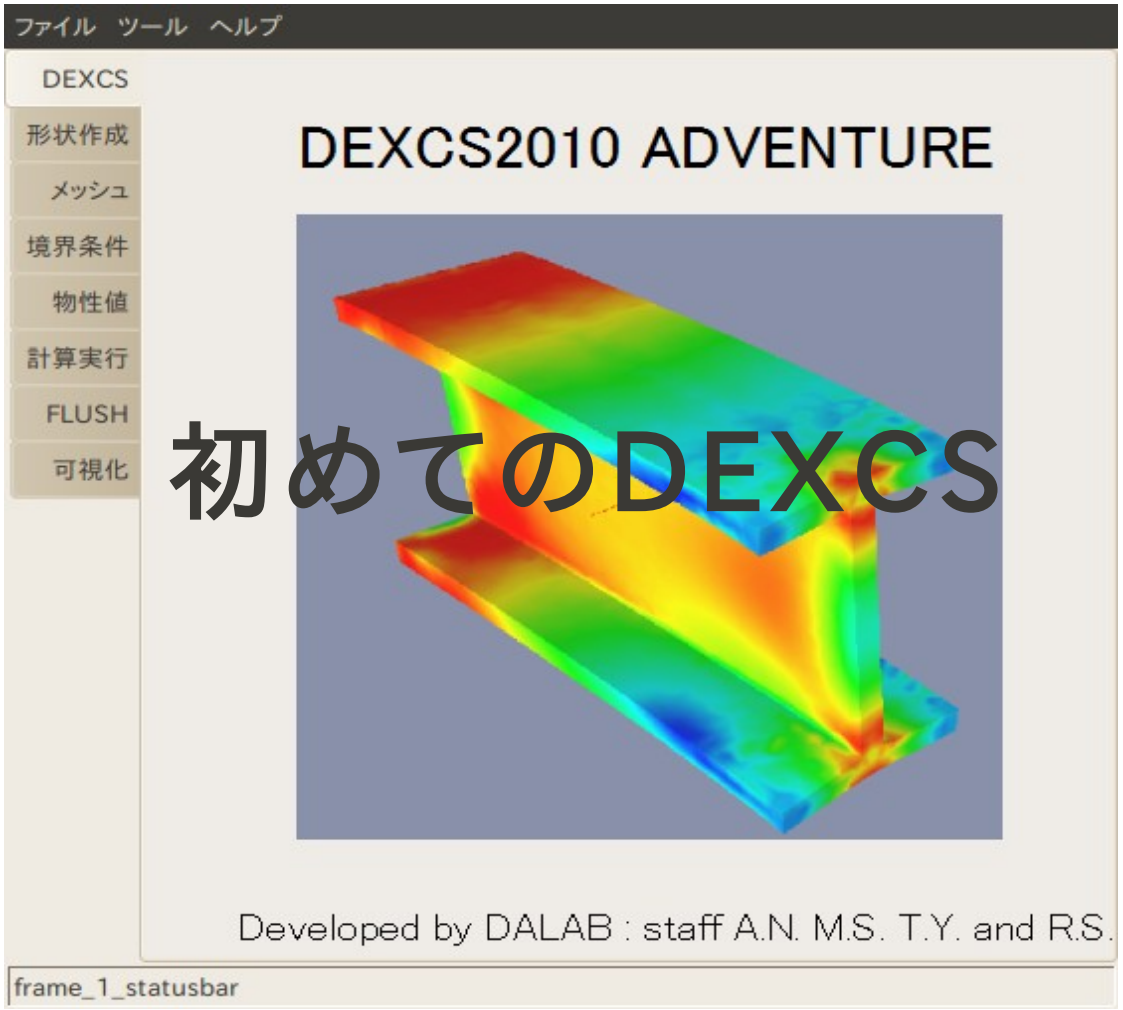
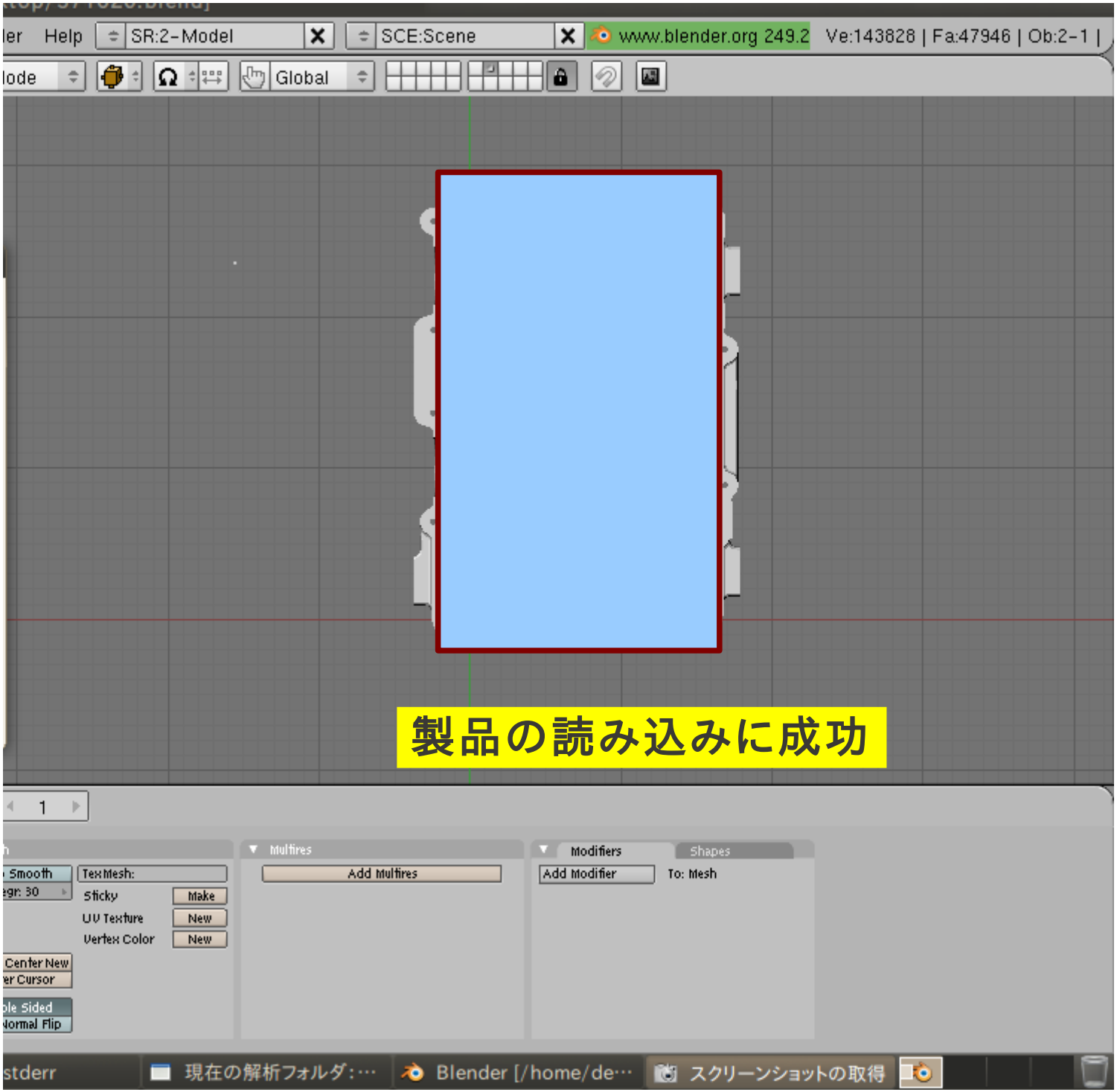
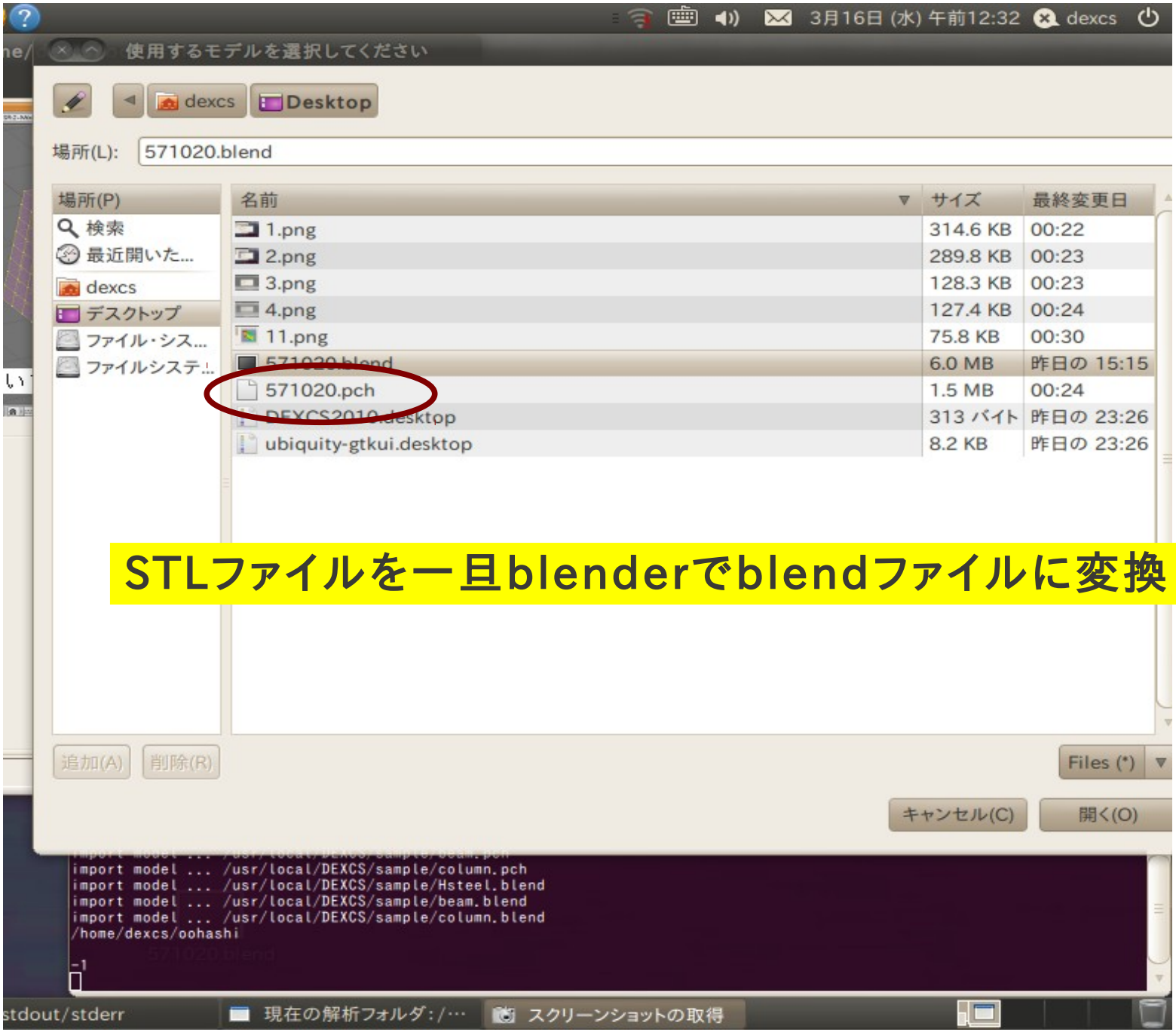
DEXCS



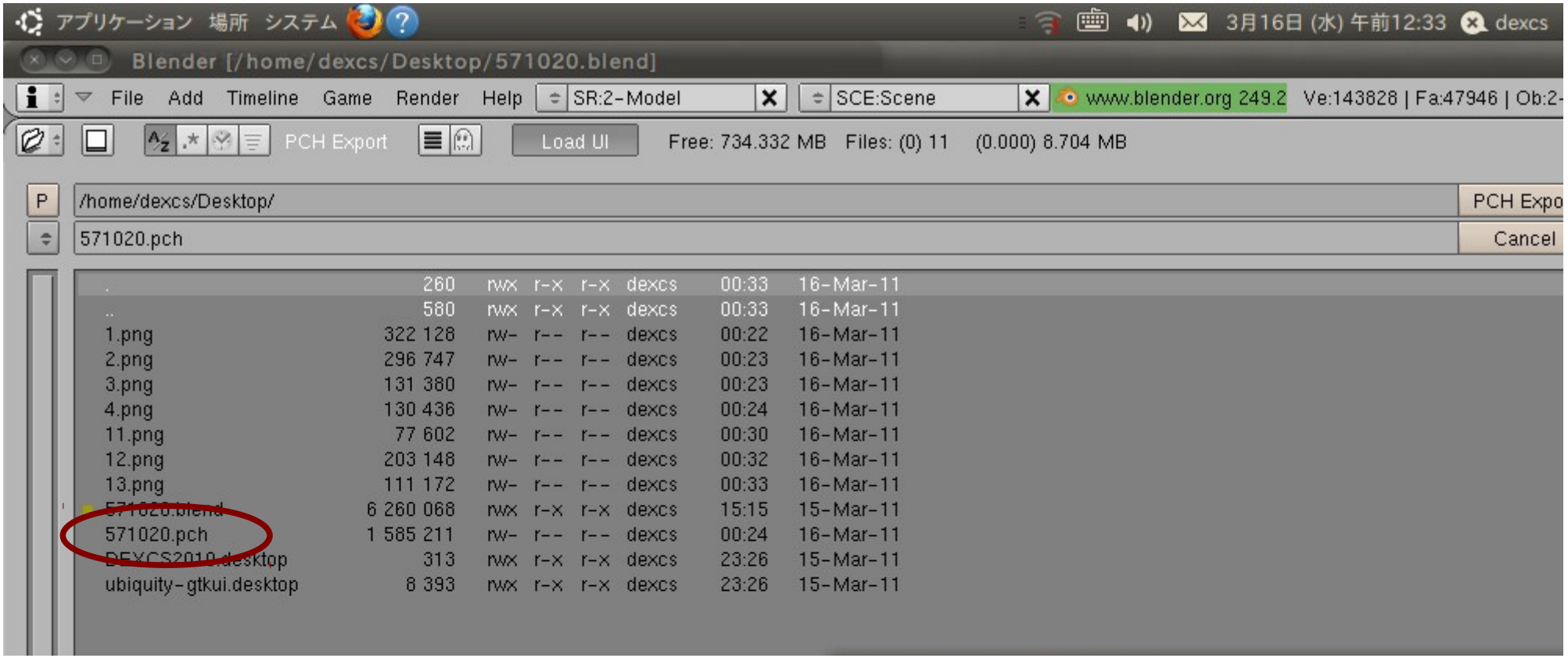
初めてのDEXCS

平成23年4月16日
初心者講習会


Help
SR:2-Model
SCE:Scene
www.blender.org 249.2
Ve:143828 | Fa:47946 | Ob:2-1 |
Global
製品の読み込みに成功
Multires
Add Multires
Modifiers
Shapes
Add Modifier
To: Mesh
Tex Mesh:
Sticky
Make
UV Texture
New
Vertex Color
New
Center New
Normal Flip
stderr
現在の解析フォルダ:…
Blender [/home/de…
スクリーンショットの取得



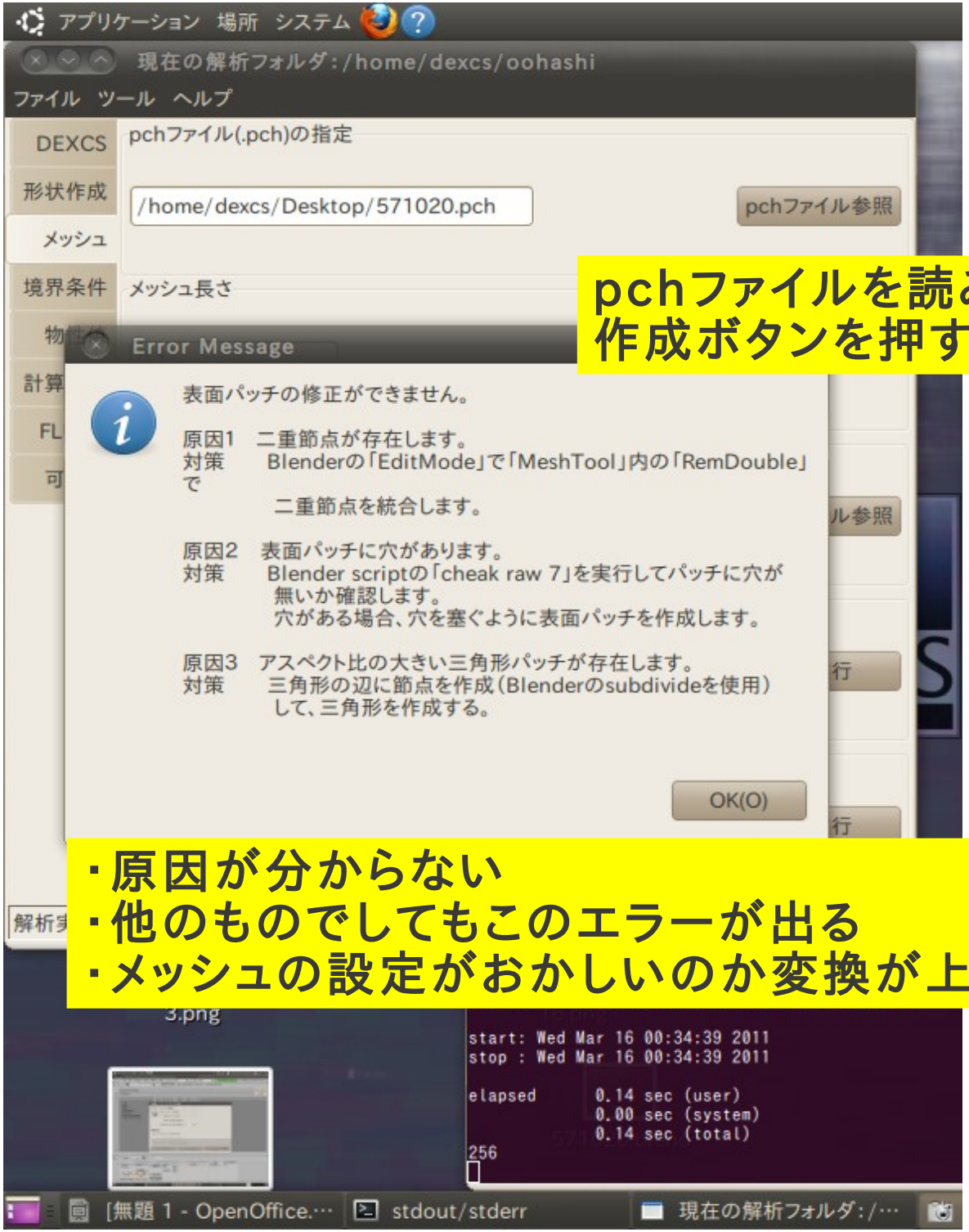
STLファイルを一旦blenderでblendファイルに変換して保存



pchファイルに変換する

変換自体難しくない

STLフィルはソリッド形状を変換している。
＊使用CAD　TOPソリッド



pchファイルを読み込みをして、
作成ボタンを押すとエラーになってしまう

・原因が分からない
・他のものでしてもこのエラーが出る
・メッシュの設定がおかしいのか変換が上手くできていないのか・・・

アドバイス

Gmsh メッシュ作成補助ツール

表面パッチ処理（テキストP231）

二重節点の削除(P240）

CAD　I－DEASだと（IGES)でできるかも・・・

大きい面や、変則的な三角形の形状をサポートするために
面に接線を足して分割してみては？

まだまだ勉強不足の為、色々と試してみます。
ありがとうございました。