

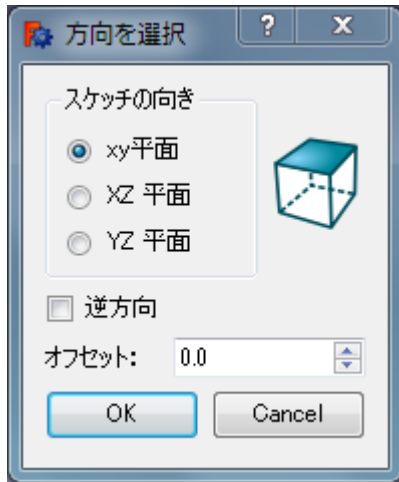
解析のためのFreeCADによる モデリング入門

秋山善克

スケッチの作成



スケッチ作成



座標軸を後から作成できないため、
平面をきちんと指定する



スケッチを押し出



スケッチを押し出カット



スケッチを回転押し出



スケッチを回転押し出カット



スケッチにラインを作成



点を作成



円弧を作成



円を作成



ラインを作成



ポリラインを作成



矩形を作成



フィレットを作成



トリム



外部ジオメトリから作図線を作成
















ラインを作図線に変更/
作図線をラインに変更

幾何拘束の作成

幾何拘束の作成



-  点の基準軸からの寸法を指定する
-  2点を同一とする
-  ライン上に点をのせる
-  水平、鉛直距離を指定する
-  線を基準軸と鉛直、水平にする
-  ラインの長さを指定する
-  半径を指定する
-  2つのラインを平行にする
-  垂直を指定する
-  角度を指定する
-  接線を指定する
-  2つのラインの長さを同じにする
-  1つのラインに対する2点を対称とする